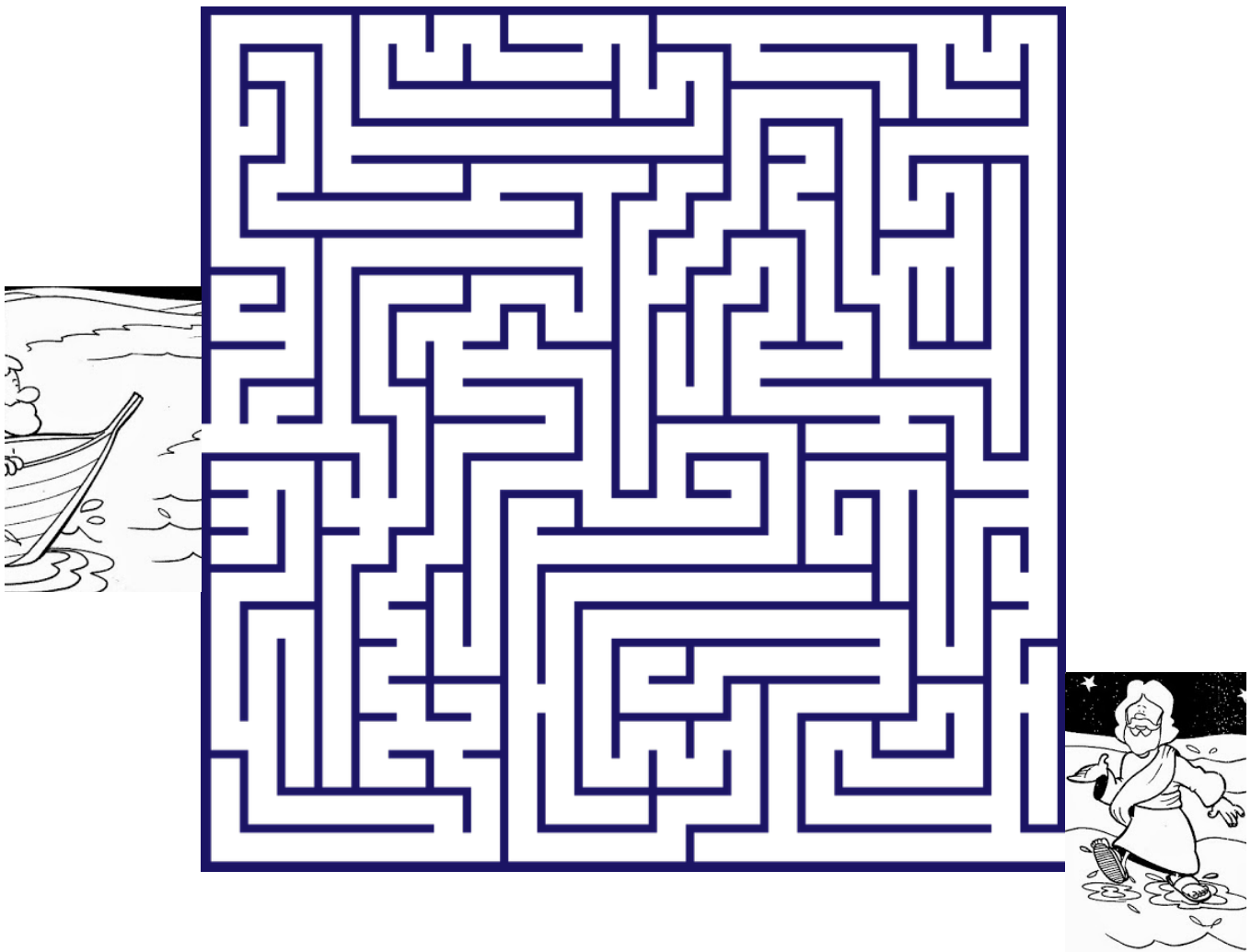




Cuadernillo de actividades correspondiente a la clase
“¿Cómo vencer el miedo?”
del domingo 29 de marzo 2020.

I ¡Manos a la obra!

Ayuda a Pedro a atravesar el laberinto para llegar con Jesús. Primero, usa tu dedo para planear la ruta. Puedes explorar diferentes rutas usando distintos colores.



II Descubre en la biblia.

- Resuelve con el código para conocer los mensajes misteriosos.
- Busca en tu biblia los pasajes misteriosos. Verifica que los hayas descifrado correctamente.
- Marca con un rescatador los pasajes en tu biblia.

Código

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	Ñ	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
†	⊕	⊗	⊙	⊚	⊛	⊜	⊝	⊞	⊟	⊠	⊡	⊢	⊣	⊤	⊥	⊦	⊧	⊨	⊩	⊪	⊫	⊬	⊭	⊮	

Cada letra esta representada por un símbolo. Reemplázalos en el texto y descubre el mensaje secreto.



III Aplícalo a tu vida.

El miedo es una emoción natural en el corazón del hombre. Dios la puso ahí para mantenernos a salvo frente a peligros. El propósito del miedo es que podamos acudir a Él por ayuda. Sin embargo, cuando el miedo se sale de control, entonces nuestro corazón está en problemas.

- Lee las siguiente lista de cosas que pueden causar temor. Colorea la carita que represente cuánto miedo te da cada situación.
- Puedes imprimir varias listas, uno para cada miembro de tu familia.
- Ya que todos tengas su lista van a compartir los resultados.
- Terminen orando para que Dios les ayude a controlar el miedo que les provocan las situaciones que eligieron.

	NADA DE MIEDO	POCO MIEDO	MUCHO MIEDO	¡PÁNICO!
1. La arañas.				
2. Los ladrones.				
3. La oscuridad.				
4. La tarea de matemáticas.				
5. El coronavirus				
6. La gente extraña.				
7. Las inyecciones.				
8. Peleas de los miembros de la familia.				
9. Que papá no tenga trabajo.				
10. Que no haya comida en el súper.				



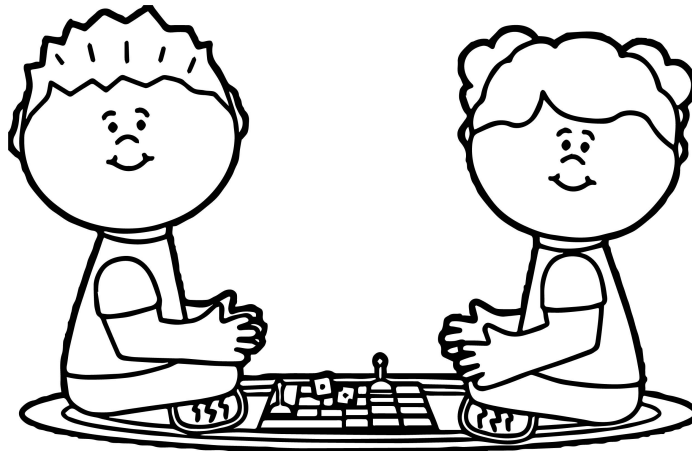
IV Para jugar en familia

Este juego se llama “Competencia de rompecabezas”. Para ello, necesitarás imprimir dos veces el dibujo de “Pedro camina sobre el mar” (Anexo en página 5). Ya que los tengas, entonces deberás:

- 1) Colorear con plumones ambos dibujos.
- 2) Pegar cada uno en una hoja de diferente color.
- 3) Una vez pegada a su hoja de color, hay que recortar las piezas por las líneas punteadas.

Para jugar:

1. Coloquen sobre una mesa todas las tarjetas boca abajo. (Se deberán ver tarjetas de dos colores). Cada jugador elegirá un color de tarjetas.
2. A la cuenta de tres, deben tomar las tarjetas de su color para armar lo más rápido posible el rompecabezas.
3. El que arme su rompecabezas primero se pone de pie y grita: ¡Listo!.
4. Puede volverse a jugar las veces que se quiera.



Recuerda, puedes enviar fotos de tu tarea o tus comentarios a chicos_betel@hotmail.com

¡Que Dios les bendiga!

